



2 SETTIMANA DAL 21 AL 25 GIUGNO

		Gruppo 1	Gruppo 2	Gruppo 3	Gruppo 4	Gruppo 5	Gruppo 6	Gruppo 7
LUNEDÌ 21	mattina	PALLAVOLO 2 gioco	PALLAVOLO 3 gioco	PALLAVOLO 1 gioco	BASKET gioco	CHIESA gioco	PERGOLATO Scuola calcio	SALONE gioco
	pomeriggio	PERGOLATO Canto 14.00	BASKET Gioco FOM	SALONE disegni	PALLAVOLO 1 perline	PALLAVOLO 2 cucito	PALLAVOLO 3 Canto 15.00	CHIESA Basket bergora
MARTEDÌ 22	mattina	SALONE Gioco In giornata laboratorio circense	PERGOLATO gioco	CHIESA gioco	PALLAVOLO 3 gioco	BASKET gioco	PALLAVOLO 2 Laboratorio Scout	PALLAVOLO 1 gioco
	pomeriggio	PALLAVOLO 3 gioco	PALLAVOLO 2 arte	PERGOLATO costugioco	BASKET Canto 14.00	PALLAVOLO 1 Canto h 15.00	SALONE foto	CHIESA Laboratorio sport
MERCOLEDÌ 23	mattina	PALLAVOLO 3 gioco	SALONE gioco	PERGOLATO gioco	PALLAVOLO 1 gioco	CHIESA gioco	PALLAVOLO 3 gioco	BASKET gioco
	pomeriggio	BASKET gioco	PALLAVOLO 1 mosaico	PALLAVOLO 3 gioco	SALONE Basket Bergora	PERGOLATO Giochi antichi	CHIESA Edu, ambientale	PALLAVOLO 2 gioco
	GITA IN PISCINA AI 3RE DI FARA NOVARESE - L'ORATORIO RESTA APERTO - iscrizione sull'app di IGRIST Partenza ore 9.00 dall'oratorio (si deve fare il triage normalmente) segnando l'ingresso; portare necessario per stare in piscina (CREMA, cuffia, cambio, pranzo sacco, salvietta, ciabattine e ciò che ti serve) Costo: € 15,00 per gli iscritti, € 12,00 per animatori, € 20,00 per i genitori dei ragazzi iscritti. SOLO PER CHI ISCRITTO ALL'ORATORIO							
GIOVEDÌ 24 <i>Nel pomeriggio sorpresone!!</i>	mattina	PALLAVOLO 2 gioco	CHIESA gioco	BASKET gioco	PERGOLATO gioco	SALONE gioco	PALLAVOLO 1 gioco	PALLAVOLO 3 Lab, scout
	Pomeriggio	PALLAVOLO 1 disegno	PERGOLATO arte	SALONE cucito	BASKET perline	PALLAVOLO 3 Canto 15	PALLAVOLO 2 Canto 16	CHIESA gioco
VENERDÌ 25	mattina	CHIESA gioco	BASKET gioco	PALLAVOLO 1 gioco	PALLAVOLO 2 gioco	PALLAVOLO 3 gioco	PERGOLATO gioco	SALONE gioco
	pomeriggio	PALLAVOLO 1 gioco	PALLAVOLO 3 mosaico	BASKET Giochi antichi	PERGOLATO costrugioco	SALONE creativo	CHIESA foto	PALLAVOLO 2 gioco
DOMENICA 27	Mattina h. 10.00	S.Messa						

Orario:

8.00: Triage fino alle 9.00
 8.45: briefing animatori
 9.00: assegnazione del compito della giornata
 9.30: vedi tabella sopra
 12.00: uscita per chi deve andare a casa
 12.30: Pranzo
 13.30: ingresso per chi viene al pomeriggio fino alle 14.10
 14.15: preghiera
 14.30: vedi tabella sopra

16.00: gli animatori fanno per noi la spesa al bar

Dalle 16.00 alle 17.00 NON si esce per andare a casa

16.45: saluti e BUGUDOLLARI
 Per corso fotografia chi ha e può porti telefonino oppure macchina fotografica
 Sempre portare borraccia per acqua, cappellino e MASCHERINA

Il luogo di uscita dall'oratorio, per evitare assembramenti,

varia ogni giorno. Con pazienza si cercano i propri figli insegnando a loro di non uscire dal cancello finchè non vi vedono.

Eventuali cambi gruppo si fanno solo il lunedì se concordati con il don

Comunica con noi:

buguggiate.oratorio@gmail.com

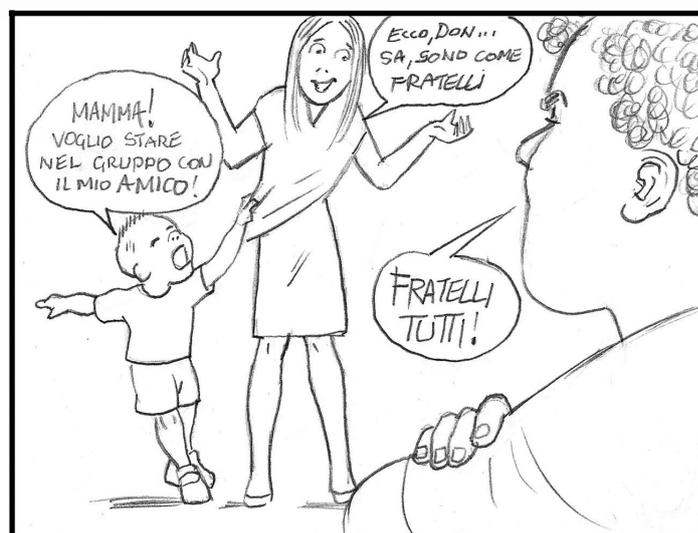
L'arcivescovo Mario visita gli operatori

e risponde alla domanda di un preadolescente

È la volta di Ludovica, studentessa di seconda media: «Come scoprire la vocazione e prepararsi al percorso della scuola superiore?». «Le scuole medie stanno finendo per alcuni di voi e per qualcuno, ho saputo, sono finite proprio oggi con gli esami. È come quando si vuole andare in montagna: ci si mette in cammino, ma c'è chi si spaventa e torna indietro. Qualche altro crede di poter fare uno scatto, ma poi è costretto a fermarsi perché è troppo affaticato. In cima arriva, invece,

chi dice: "Camminiamo insieme, prendiamo un passo non troppo pigro, né rapido". Sono quelli che non si stancano nemmeno perché la fatica è diventata un ritmo, non uno scatto. Come si fa allora a raggiungere la meta senza scoraggiarsi? Camminando insieme, con il passo giusto, lasciandosi guidare da chi conosce la strada e avendo il desiderio di raggiungere la meta. Anche se il cammino è difficile potete farcela: amate la vetta,

Per sorridere



I giochi da tavolo

ORATORIO ESTIVO 2021

Sotto la categoria di giochi da tavolo e di ruolo ricadono innumerevoli giochi, tra cui anche i giochi di costruzione ed enigmistica, capaci di far ritrovare tutti attorno a un tavolo. Non vi è quindi distinzione di alcun tipo tra i giocatori: non vince il più forte o il più veloce, possono giocare bambini e anziani, maschi e femmine...

Tali giochi rappresentano un universo in miniatura, in cui i giocatori affrontano difficoltà, imprevisti e sfide continui. I giochi da tavolo educano a livello emotivo e sociale: si impara a stare con gli altri, a rispettare il turno, a cooperare in vista di obiettivi comuni, ma anche ad accettare i propri errori. Dal punto di vista cognitivo, si affina il *problem solving*, imparando a valutare una situazione concreta decidendo e pianificando cosa fare in vista di un obiettivo, conferendo ai diversi elementi e alle situazioni una misura con cui regolarsi.

L'ambientazione è elemento fondamentale dei giochi da tavolo e di ruolo: anche un gioco dalle dinamiche semplici può risultare straordinario, basta davvero poco: iniziare il gioco con un racconto, creare delle carte speciali o dei personaggi credibili sono la chiave del successo. Ed è così che ci si ritrova immersi in magici mondi, circondati da streghe, mostri o nemici da sconfiggere.

