

GRANDE GIOCO ROBINSONIANO

FOM



AVEGHEN

averne di
supereroi
così!



dedicato
a renzo maggi



AVEGHEN («Averne» in dialetto milanese, ndr)

È il mondo dei **NUOVI SUPEREROI FOM.**

Archiviata la mostra al WOW su Renzo Maggi e i Grandi Giochi della FOM, abbiamo pensato a un modo per ricordare il nostro amico e grande disegnatore, chiedendo ad alcuni illustratori, alle prime armi o di grande esperienza, di darci una mano nell'illustrare il fascicolo del Grande Gioco del Carnevale dei Ragazzi 2022.

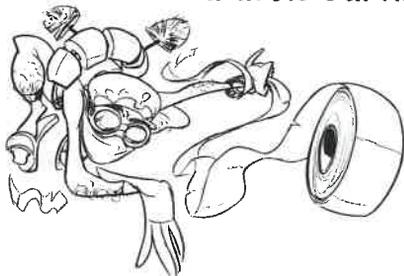
Così hanno preso vita questi stravaganti nuovi supereroi FOM!





Prendendo spunto dalle idee qui raccolte, potrai inventare il tuo supereroe con speciali superpoteri, con tanto di mantello, "oggetto speciale", maschera, guanti e stivali... dando vita ad un nuovo personaggio.

Qui trovi supereroi inediti, tavole didattiche che spiegano al meglio come realizzare costumi, maschere e oggetti di scena... e il link che rimanda alle schede di approfondimento, all'audio e ai video.



Se trovi lo scudo vai al link Qr per saperne di più



Ringraziamo tutti i disegnatori che, con umorismo e spirito di gratuit , hanno dato vita a un fascicolo inedito per variet  di stili e simpatia. Il loro contributo arricchisce ancor di pi  questo tema, un tema che gli oratori affronteranno certamente con creativit  e con stile educativo, offrendo ai ragazzi un'altra opportunit  per stare bene insieme, creando un **SUPEREVENTO!!**

si, sono un supereroe,

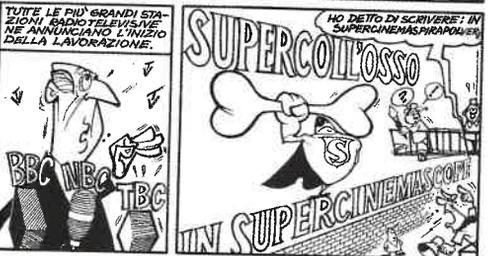
nella quinta dimensione (oltre le tre della geometria e la quarta, che è il tempo). Da piccolo ero Superboy, poi Superman (anzi, Nembo Kid), e possedevo supervelocità, supervista, invulnerabilità, accoglievo i visitatori spaziali - bene o male intenzionati - o salvavo la Terra da cataclismi e mi preoccupavo che la mia vera identità rimanesse segreta. Così, nella vita, potevo essere timido, portare gli occhiali, avere tutti i limiti di bambino o di ragazzo, ma con la consapevolezza di essere, all'occorrenza, un supereroe: autocontrollo, generosità, il piacere di aiutare chi avesse bisogno (senza dover volare o fermare le pallottole con il petto). E la Legione dei Supereroi, il primo gruppo di super amici, mi alleggerì il lavoro. Sapere che c'erano tanti

altri eroi dotati di poteri diversi dai miei, anche strani (diventare invisibili, moltiplicarsi, assumere un aspetto diverso...), mi ha insegnato la ricchezza della diversità, la solidarietà universale. Un mondo meraviglioso, quello che riconosce il piccolo o grande supereroe nascosto in ciascuno!

Luigi Bona - Direttore del WOW



SUPERMAN ONE



Uno dei tanti personaggi
umoristici creati da Renzo:
il supereroe del 1969



PASSANO GLI ANNI
MA I VERI
SUPEREROI
RESTANO
PER SEMPRE

4

AVEGNIEN

supermanone



Maggi

*Tra i mille e più disegni di Renzo Maggi (1926-2001)
questo sembra creato appositamente
per il tema "Avèghen... di supereroi così!"*

averne di supereroi così!

legenda

«FRASE TIPICA»

costume

**oggetto
speciale**

superpotere



ST-IRONWOMAN	pag. 7
SPLASH	pag. 8
SUPER FRA TINO	pag. 9
SUPERGIU	pag.10
DOTTOR STRAMBO	pag.11
HURKKA)	pag.12
MICROPLASTICMAN	pag.13
TEMPESTINA	pag.14
POLISTIRIUS	pag.15
ALFAMAN	pag.16
L' UOMO BAGNO	pag.17
IL MAND-ARANCIO	pag.18
EDUCA	pag.19
STAR WOMAN	pag.20
ZANZAMAN	pag.21
MISTER DISASTER	pag.22
ELASTICOMAN	pag.23
LAMPO	pag.24
SUPERGREEN	pag.25
SUPERPROF	pag.26
HAMSTERGIRL	pag.27
SUPERATO	pag.28
ELETRICA	pag.29
POWER OUT	pag.30
MEGA MENT	pag.31
SOUND WAVE	pag.32
CALAMITO	pag.33
CAPTAIN MARTEL	pag.34
PLASTICONE	pag.35
SUPERFIKO 2	pag.35
SUPERFIKO 3	pag.35
SUPERPATACCO	pag.35
L' UOMO INVISIBILE	pag.35

st-ironwoman

«PRIMA
TI STENDO
POI
TI STIRO»

Foulard stile massala anni '50, mantello-lenzuolo ben stirato, stivali a forma di ferro da stiro, zaino-serbatoio del vapore con tanica riadattata

Martello con testa a forma di ferro da stiro

Volta tra la gente e con un colpo stende (poi stira) chi non fa il bravo



Tino Adamo
21

AVEGNEN

splash

«nei guai
mi ci
TUFFO»



*Tuta tutta bagnata
(effetto con colla vinilica)
maschera da sub*

Salvagente gigante

*Si tuffa in ogni impresa
e salva-la-gente che si
aggrappa al suo
supersalvagente*



super fra tino

Supersaio con cappuccio che si può allungare all'infinito, ma sempre ancorato a terra. Una volta in alto, il supersaio si accorcia e diventa una specie di parapendio

Cordone della cintura allungabile per catturare i cattivi e salvare gli sprovveduti. Logo: una papera, aiutante "sul campo"

Risolve i problemi con soluzioni surreali ma ottimali. Interviene quando c'è bisogno contro i cattivi e quando l'ambiente è in pericolo (inquinamento, plastica, rifiuti...)

«IO STO
CON
I BUONI»



© 1985

AVENNIEN

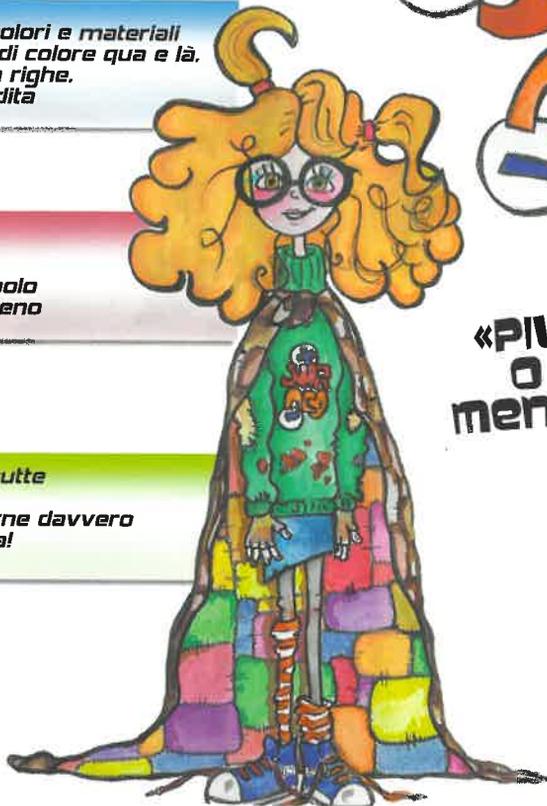
9

Supergiù

Mantello con colori e materiali mix, macchie di colore qua e là, calze lunghe a righe, guanti senza dita

Si muove con monopattino. Ha come simbolo un più e un meno

Si cimenta in tutte le imprese, senza risolverne davvero nemmeno una!



dottoR strambo

**«HO UN
RIMEDIO
PER TUTTI
I PROBLEMI!»**

**Mantello nero, luce abbagliante
sulla fronte, tasche dappertutto
con medicine, presidi e
dispositivi infermieristici**

**Superlente di ingrandimento
gigante.
Logo: un flacone e una siringa**

**Si sposta velocemente con i
roller, vede dentro le persone
con la sua lente d'ingrandimento
e ha soluzioni personalizzate per
ogni problematica esistenziale**

**dottoR
strambo**



hurk[a]



Maglietta lucida tecnica con simbolo Hurka, pantaloncini neri corti, pantaloni aderenti, stivaletti neri, mantello lucido biu che più biu non si può

Scudo con specchio (chi vi si specchia si immobilizza)

Sorriso irresistibile, sguardo magnetico, pizzetto, ciuffo. Ammalia con lo sguardo perché quando arriva lui tutti si immobilizzano ed esclamano: «Hurkca!»!

**«BELLONE
IO
SONO!»**



microplasticeman

«PLASTIC FREE»

Mantello con sacco nero, gambali in cellophane, bracciali con bottiglie di plastica, maschera con fondi di bottiglia di plastica, guanti da cucina

Scudo ricavato dal coperchio di un bidone della spazzatura

Combatte l'inquinamento per terra e per mare



tempestitina

*Tuta blu, mantello elegante
fissato ai polsi bordato di giallo,
stivaletti anti pioggia*

*Scudo a forma di nuvola grigia
con pentolino antiaderente per
una perfetta tempestitina...
di pasta n. 21*

*Confonde e scombina qualsiasi
assembramento indesiderato.
È di compagnia per tutte
le cene casalinghe e non*



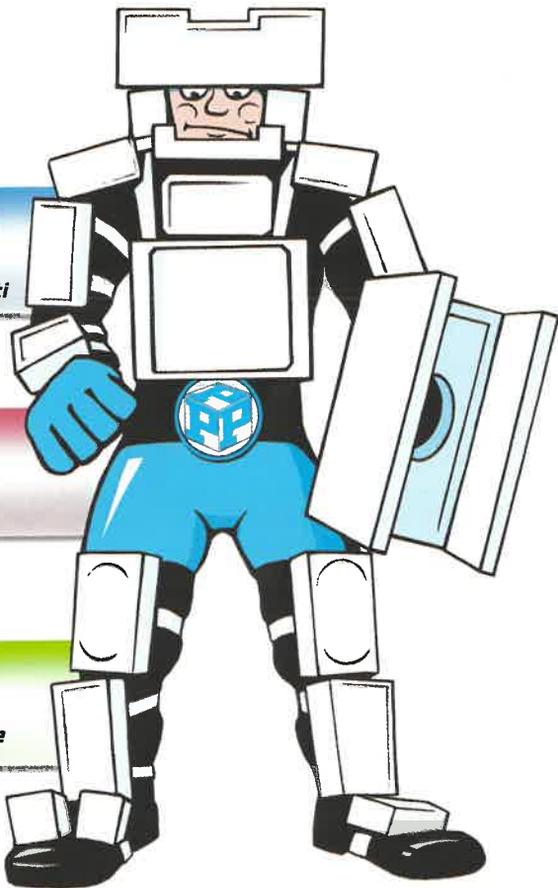
**«TUTTO
Fa
BRODO»**

«TI
PROTEGGO
E T'IMBALLO»

*Più che un supereroe è un
"coso" rivestito d'imballi di
polistirolo fissati ovunque
per proteggersi. braghette
sopra la tuta. guanti giganti*

*Scudo idrorepellente
con imballo gigante*

*Sempre dappertutto:
più che aiutare ingombra,
ma evita a tutti
ammaccature indesiderate*



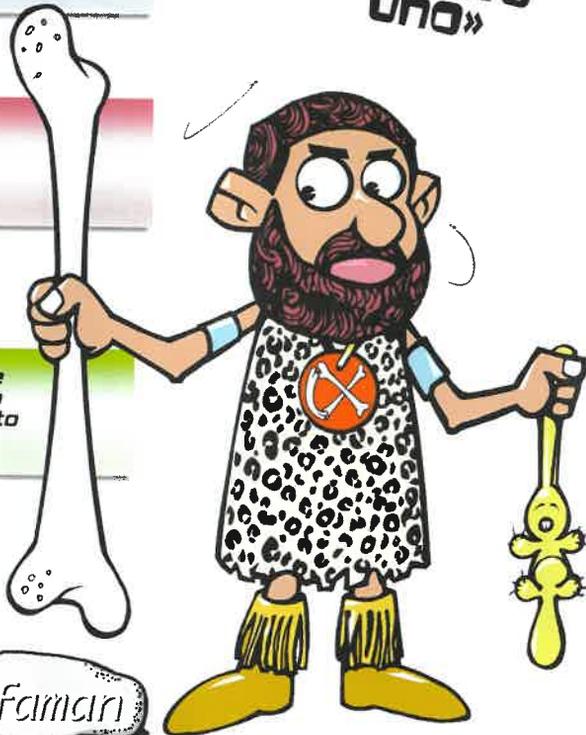
alfaman

*Abito preistorico leopardato,
barba obbligatoria (anche
esageratamente finta)*

*Grossa tibia di
tirannosauro
e leprotto di pezza*

*Primordiale supereroe
del neolitico: è il primo
ritrovamento certificato
nelle pianure padane*

«SONO
IL
NUMERO
UNO»



alfaman

L'uomo bagno

«STOP
ai GERMI!»

*Comodo accappatoio, cuffietta
tuttofare, guanti di gomma,
ciabatte e bandoliera a 10 rotoli di
carta igienica, occhiali protettivi*

*Spray igienizzante e
super scopino del water*

*Furtivo e silenzioso, si alza presto
al mattino, occupa il bagno
mettendolo in sicurezza.
Igienizza, pulisce e stana i germi
a colpi di gel profumato*



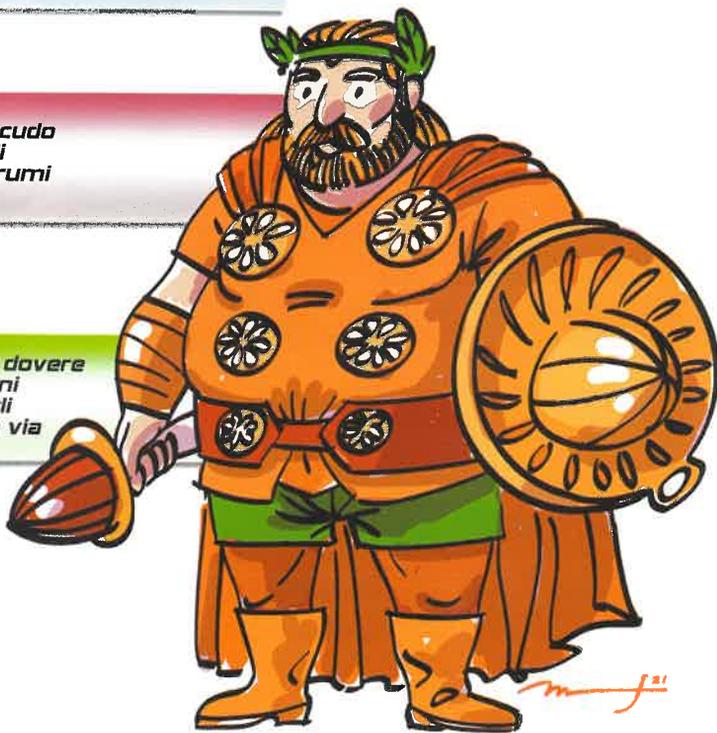
il mand-arancio

Lungo mantello, magliona
XXXLarge, pantaloncino verdolino,
calzamaglia e stivali da pioggia.
Corona di foglie di mandarancio
in testa

«Hai
UN PROBLEMA?
manda... me»

Mazza e scudo
a forma di
spremiagrumi

Spreme a dovere
i bugiardoni
per portarli
sulla retta via



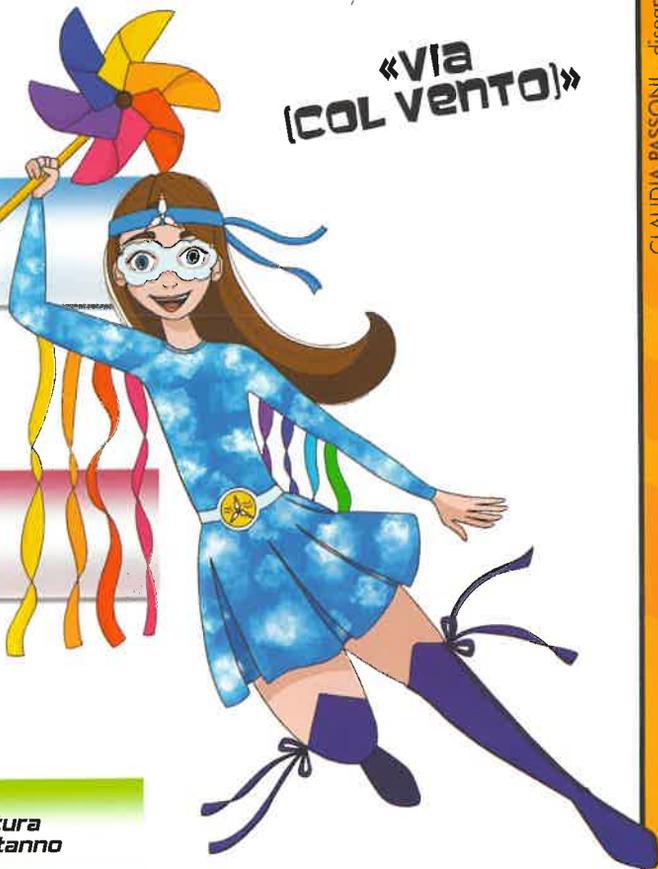
polica

«VIA
(COL VENTO)»

*Costume
azzurro cielo
con nuvole
e nastri*

*Grande girandola
multicolore*

*Abbassa la temperatura
di situazioni che si stanno
surriscaldando*



starwoman

*Costume blu notte
con stelle luminose*

**«T'ILLUMINO
D'IMMENSO»**



Bacchetta luminosa

*Star della notte:
accende le stelle
e le sposta a piacere*



ZANZAMAN

**«AMO
IL RONZIO»**

Cuffia con antenne radar integrate, occhiali da insetto, mantello con cellule fotovoltaiche per ricaricare la paletta meccanica

Grande racchetta ammazza-zanzare a ricarica solare

La soluzione ecologica contro mosche e zanzare. Non usa CFC e nemmeno DDT



mister disaster

*Costume strampalato
e rattoppato*

*Scudo triangolare
con la scritta DANGER!*

*Simpatico e colorato,
arriva sempre fuori tempo
massimo e più che risolvere
i problemi... li crea*



«TRANQUILLI!
FACCIO
IO»



elastico man

«ELASTICATI»

Tuta abbondante con classici elastici gialli dappertutto

Pistola spara elastici

Carattere elastico, si adatta a tutte le situazioni. Lega i cattivoni con enormi elastici



lampo

«ZIP e
in un
Lampo
sono LI»

Costume comodo da indossare grazie all'esagerata cerniera lampo che inizia davanti, continua sul casco e finisce sul mantello

Scudo a forma di bottone con classica lampo

Dà filo da torcere ai cattivi e risolve sempre tutto in... un lampo



Supergreen

«UMIDO O SECCO... VI STECCO»

*Completo verde
anche nell'abito ricicla tutto*

*Stecca di legno
con metro
graduato per
misurare i
materiali raccolti*

*Specializzato in
qualsiasi tipo di raccolta
differenziata. Sempre al
verde ma con tante
buone intenzioni*



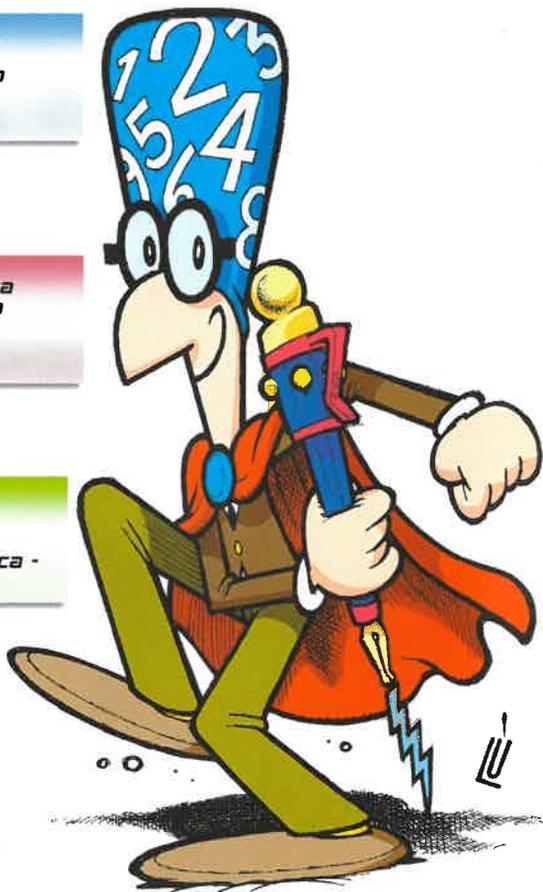
superprof

*Cappello calcolatore,
impeccabile mantello rosso
ed elegante giacca*

*Spada stilografica che spara
saeette colorate d'inchiostro
simpatico agli studenti più
svogliati*

*Sa tutto di tutto e toglie
d'impaccio gli studenti
smemorati suggerendo
- con la sua mente telepatica -
le giuste risposte*

**«VE LI DÒ
IO
I NUMERI!»**



hamstergirl

Cerchietto con orecchie da criceto in cartone, mantello, grande cintura con stemma, scarpe eleganti

Due anelli ottenuti da copertoni di bicicletta

Supereroina amica degli animali: ammaestra i suoi fidati aiutanti criceti sempre con lei in tutte le imprese anche spericolate



**«TUTTO
RUOTA
INTORNO
A ME»**

superato

*Costume dignitoso
fuori tempo massimo
in finta pelliccia ecologica*

*Scudo protettivo
con enorme osso*

**«ULTIMO SÌ,
ma
SEMPRE
SUPER»**

*Antico supereroe d'altri tempi
ormai andati.
Chiude la sfilata carnevalesca
...superato da tutti*



«HO UN ELETTRODO
PER CAPELLO»

*Costume elettrizzante,
comodo, tuta elastica e termica,
scarpe antinfortunistiche,
treccie a scarica
elettromagnetica*

*Le treccie collegate alla fondina
ricaricano le pistole elettrizzanti
che danno la scossa a chi ha
bisogno di energia e vitalità
(soprattutto ai pigroni)*

*Per qualche strana ragione ha i
capelli costantemente elettrizzati
che generano energia
semplicemente strofinandoli.
Lotta contro ogni blackout*



Casco tipo greco un po' ammaccato, mantello plaid colorato e riposante, ciabatte e armatura disarmante

*Spadone spuntato utilizzato come bastone della vecchiaia.
Logo: una pila scarica*

**«La mia
FORZA È
NELL'ESPERIENZA»**

Mitico eroe dell'Olimpo, d'impresе ne ha fatte parecchie: ora è finalmente a quota 100 e va in pensione con i nipoti



mega ment

Costume mimetico bianco

Ruota Mentina gigante

**«a mente
FREDDA»**

*Spazza via tutto facendo
ruotare la sua Mentina
gigante.
Rinfresca l'ambiente,
distribuisce mentine*



Giorgio A. F. Valentini

AVEGHEH

31

SOUND WAVE

Costume con diffusore sonoro integrato, cuffie giganti, bacchette da batterista

**«OCCHIO
CHE TE LE
SUONO»**

Bacchette da batterista

*Pesta come un demone...
le bacchette sulla batteria
elettronica integrata nelle
ginocchiere stereo.
Usa le casse per divertire, ma
anche per stordire i cattivoni*



Calamito

«SONO
CALA...MITICO»

Tuta antimagnetica in finto piombo con evidente grafica indicante le polarità

Grossi magneti di un tempo ormai passato collegati alle braccia

Discendente di Magneto attira a sé tutti i cattivi smagnetizzando definitivamente le loro malvagie intenzioni



Captain Martel

CB

Costume inconfondibile della stirpe Capitani. Maschera con elmetto, guanti rossi, mutande aderenti sopra la tuta

Martellone gigante per lui estremamente maneggevole e pronto all'uso

Non fatevi ingannare dalle dimensioni del piccoletto: il suo martello non lascia scampo. Basta un colpo per far rinsavire gli stupidotti



**«PICCOLO
ma TOSTO»**

**CAPTAIN
MARTEL**

supermix...

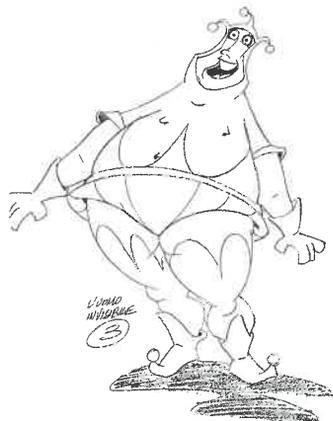


*...Supereroi
in abbozzo
per dar sfogo
alla fantasia
da supereroe*

Plasticone



SUPERFIKO 2



Superpatacco



SUPERFIKO 3



QUI SCRIVI IL NOME DEL TUO SUPEREROE

ora tocca a te: disegna il tuo supereroe

1. INVENTA tu stesso un SUPEREROE.
descrivi il suo costume,
l'oggetto che lo rende potente
e il suo superpotere

2. DISEGNALO

3. REALIZZA IL COSTUME.
indossalo e mandaci la foto

4. COMPILA LA SCHEDA che trovi
al link Qr qui sotto **E SPEDISCI IL TUTTO**
via e-mail a: ragazzi@diocesi.milano.it



**UNIRE UN PAIO DI VECCHI GUANTI
AD UN FOGLIO DI CARTONE**

**AGGIUNGERE
ELEMENTI DI
CARTONCINO
LEGGERO**



**FOGLIO DI CARTONE
SAGOMATO E ARROTOLATO**

scheda tecnica guanti

**APPLICARE
PASTELLI COLORATI
CON COLLA A CALDO**



**POLSINI
IN
CARTONCINO
DORATO**



**DA VECCHI
GUANTI DI
OGNI TIPO
POTETE
REALIZZARE INCREDIBILI
GUANTI DA SUPEREROI**

**GUANTI LAVAPIATTI
PERSONALIZZATI CON LOGO**





**È POSSIBILE IMITARE
GLI STIVALI UTILIZZANDO
UN CARTONCINO ARROTOLATO**



**SE IL
VECCHIO PAIO
DI STIVALI
È CORTO
BASTA
TAGLIARE
LA PARTE
INFERIORE**

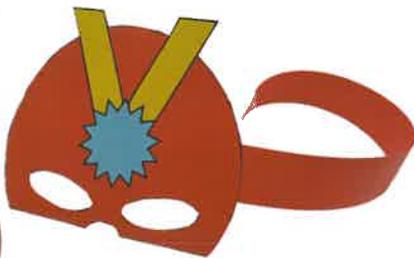
scheda tecnica stivali



**APPLICANDO
AD UN PAIO DI STIVALI
CARTONCINI DORATI,
BOTTONI, TAPPI,
È POSSIBILE
CONFERIRE
ALLA CALZATURA
UN ASPETTO
"SUPEREROICO"**



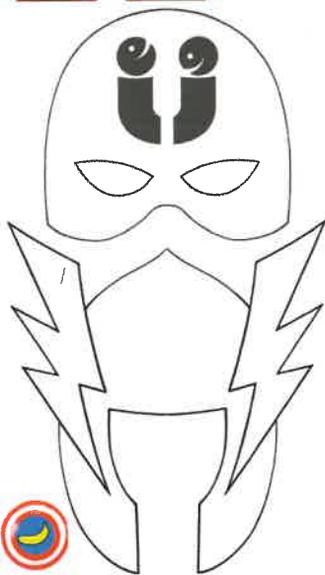
**STAMPARE LE MASCHERE
COLORARLE E APPLICARE LA FASCIA
IN CARTONCINO PER POTERLE
INDOSSARE**



**MASCHERE IN STOFFA
COLORATA**

scheda tecnica maschere

**MASCHERE
PIATTE DA
REALIZZARE
SU
CARTONCINO**



**MASCHERA
IN CARTONCINO
TRIDIMENSIONALE**





**MASCHERE OTTENUTE DA CAMERA
D'ARIA DI BICICLETTA (O MOTO)**

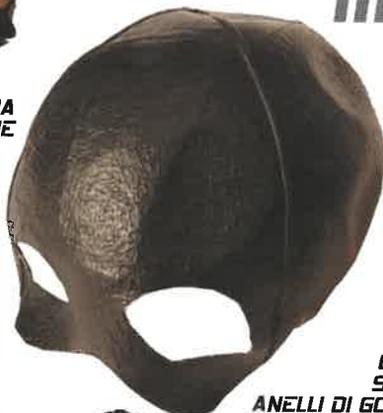


**PERSONALIZZARE
UN CASCHETTO
DA BICICLETTA
APPLICANDO
DEGLI OCCHI**



scheda tecnica maschere

**CASCHETTO-MASCHERA
DA UN VECCHIO PALLONE**



**CREARE OCCHIALI
STRAVAGANTI CON
ANELLI DI GOMMA E TESSUTO**



scheda tecnica costumi



GUANTONI



**SCUDO
PERSONALIZZATO**

**IMMANCABILI
I CALZONCINI
ADERENTI
SOPRA
ALLA
TUTA**

**TUTA
O
CALZAMAGLIA**

**STIVALI DI
OGNI TIPO**



IL MANTELLO
PUÒ ESSERE
LUNGO,
CORTO,
COLORATO,
CON O SENZA
CAPPUCIO



ANCHE
IL TELLO
TERMICO
DORATO
È PERFETTO

scheda tecnica mantelli



PERSONALIZZARE
IL MANTELLO
CON
IL LOGO



CALZAMAGLIA





**LO SCUDO
PUÒ
ESSERE
RICAVATO
DA UN
GROSSO
TAPPO DI
PLASTICA
DI UN BIDONE**



scheda tecnica oggetti giganti

**ANCHE
I GUANTI
DEVONO
ESSERE
GIGANTI**



**E SULLA
FIBBIA
UN GROSSO
STEMMA**



**GLI OGGETTI CON
SUPERPOTERI
DEVONO ESSERE
ESAGERATI**



ALFAMAN



ELEKTRICA

**ESEMPI DI
LOGHI DA APPLICARE
A MANTELLI,
TUTE,
SCUDI,
GUANTI,
CINTURE,
PER
PERSONALIZZARE
IL COSTUME**

**SI PUÒ INSERIRE
NEL LOGO
ANCHE IL NOME
DEL SUPEREROE**

scheda tecnica loghi

POLISTIRIUS



TEMPESTINA



per un supereroico grande gioco

Premesso che il valore di un animatore non dipende solo dalle sue qualità e che non basta essere fantastici per fare un Grande Gioco coi ragazzi, ecco qualche spunto (da valutare con cura) suggerito dal più datato team di supereroi:

I FANTASTICI QUATTRO (ANIMATORI DEL GG)



La COSA: è un duro e non si smuove... però sa imporsi quando serve e per tutti è un riferimento stabile

IL GRANDE GIOCO HA LE SUE REGOLE E I SUOI TEMPI

L'UOMO TORCIA: vola con grande effetto e per questo colpisce l'attenzione di tutti, sapendo farsi vedere, ma... occhio: chi tocca brucia

IL GRANDE GIOCO ENTUSIASMA E LASCIA IL SEGNO... POSITIVO

La DONNA INVISIBILE: è sempre in azione e sa coinvolgere gli altri creando campi di forza. Tuttavia, talvolta, per la sua invisibilità rischi di non trovarla mai, soprattutto nei momenti critici

IL GRANDE GIOCO SI COSTRUISCE DIETRO LE QUINTE E COINVOLGE TUTTE LE FASCE D'ETÀ

MISTER FANTASTIC: è molto elastico e sa adattarsi alle variabili condizioni; purtroppo, talvolta, ciò che lo colpisce... rimbalza

IL GRANDE GIOCO È ADATTABILE E SI PUÒ DECLINARE OVUNQUE, A SECONDA DELLE POSSIBILITÀ E DISPONIBILITÀ OFFERTE

Tempestina e St-ironman: che tsunami azzerasmog!
Tra di noi [tra di noi] sono giù!

Aveghen, Aveghen,
questa Terra, questa Terra:
chi la salverà! [chi la salverà]

Aveghen, Aveghen,
questa Storia, questa Storia:
chi la cambierà? [oh oh oh oh]

Aveghen, Aveghen,
questa sfida, questa sfida:
chi la vincerà! [questa sfida chi la vincerà]
Aveghen, Aveghen,
questa Storia, questa Storia:
chi la cambierà?

MI-
Siamo noi, [siamo noi]
DO9
solo noi, [solo noi]
i veri
SOL/RE RE
super supereroi.

Siamo noi, [siamo noi]
solo noi! [solo noi]
i veri
super supereroi.

Su le mani, [su le mani]
salta in alto, [salta in alto]
tutti quanti sulla cresta:
vola lontano dove il buio non regna più.

[siam tutti]

Aveghen, Aveghen
Aveghen, Aveghen
Aveghen, Aveghen
Aveghen, Aveghen
Aveghen! [Aveghen]



Franco R. Bonatti

link al
Karaoke



link al
file audio



in fondo in fondo...

i veri super "supereroi"



C'è un bambino che, all'ingresso dell'oratorio, si guarda intorno un po' spaesato e osserva da lontano un gruppo di ragazzi che gioca a pallone. Scatta una "missione" di primaria importanza: solo un supereroe può regalare un sorriso a questo bambino e forse puoi esserlo proprio tu, con gli altri animatori, attivandoti subito per intervenire. Non servono la calzamaglia o occhi laser per questa impresa: al contrario, occorrono empatia e sensibilità, cura e attenzione. Siamo talmente abituati a leggere delle gesta dei nostri supereroi preferiti tra le pagine dei fumetti o a rimanere a bocca aperta per le loro avventure al cinema che quasi faticiamo a credere che esistono i supereroi nella realtà. In questi tempi, ancora di più, ci siamo resi conto però che a cambiare e a salvare il mondo sono proprio quei poteri eccezionali che tutti noi possiamo sviluppare e migliorare. Come quando sappiamo metterci in gioco superando fatiche e difficoltà o quando usiamo la creatività per generare qualcosa di bello, quando capiamo che la diversità è una ricchezza e coinvolgiamo altri con il nostro entusiasmo... tutto questo fa la differenza. Son quei superpoteri, che ognuno di noi possiede, che aspettano solo di entrare in azione!



Leti

Vuoi essere Supereroe per un giorno?

Accetta la nuova sfida FOM:
scopri i tuoi superpoteri,
indossa il mantello,
per andare
verso l'infinito e oltre
nell'impresa spettacolare
del Carnevale
dei Ragazzi 2022!



con gli
indimenticabili
SuperVip
e MiniVip
di BRUNO BOZZETTO

FOM

Fondazione Diocesana per gli Oratori Milanesi
Via S. Antonio, 5 - 20122 - MILANO • tel 02 58391356
www.chiesadimilano.it/pgfom